**22주차 보고서**

|  |  |
| --- | --- |
| 이상유 | 이동 충돌처리, 스카이박스 변화 제작 |
| 고태경 | 장비 위치 오류 수정, 캐릭터 렌더링 다양화, 텍스쳐 오류 수정 |
| 최준하 | 객체 애니메이션 동기화, 이동 충돌처리 동기화 |

이상유: 플레이어의 이동 충돌처리를 구현하였습니다. 추후 시간을 표현하기 위한 스카이박스의 변화를 제작하고 있습니다.

고태경: 플레이어 캐릭터의 모습 다양화와 장비 위치 오류를 수정하였습니다. 또한 텍스처 오류로 인해 검은색으로 그려지는 텍스처를 수정하여 정상적으로 그려지도록 수정하였습니다.

최준하: 나무, 돌 수집 애니메이션을 동기화 하였습니다. 또한 플레이어의 이동 충돌처리를 동기화 하였습니다.